

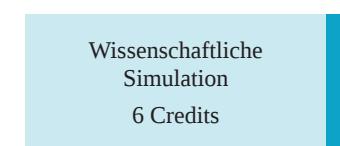
# STUDIENGANG: INFORMATIK M. SC.

(amtlich bekannt gemachte PO vom 27.05.2019 für Studierende ab Wintersemester 2019/20)

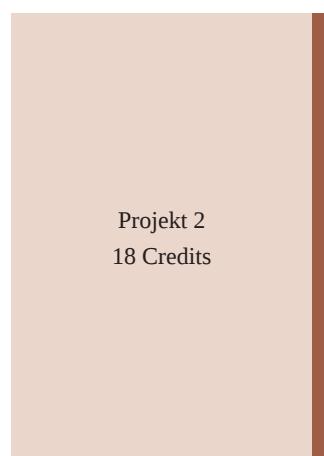
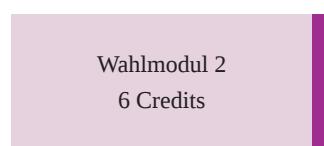
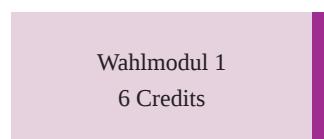
FÜR STUDIENSTART IM SOMMERSEMESTER

Studiengangsleitung: Marc Jansen

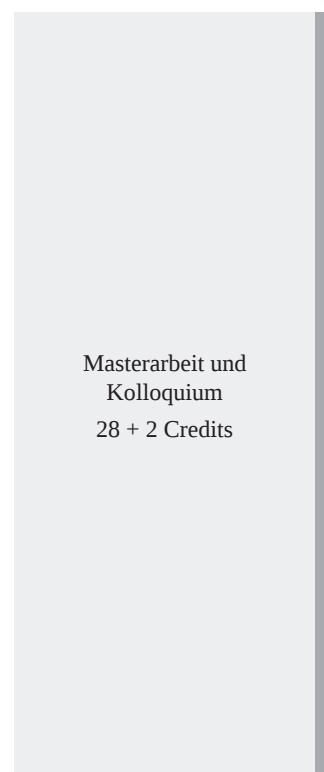
## 1. SEMESTER



## 2. SEMESTER



## 3. SEMESTER



Stand: Juli 2022

Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen

Grundlagen der Informatik

Wahlmodul<sup>1</sup>

Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen

Fachspezifische Module

Masterarbeit

Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen

Wahlpflichtmodul

Projektmodul

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

<sup>1</sup>Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.

Alle Änderungen und der aktuelle Wahlkatalog werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

# STUDIENGANG: INFORMATIK M. SC.

(amtlich bekannt gemachte PO vom 27.05.2019 für Studierende ab Wintersemester 2019/20)

FÜR STUDIENSTART IM WINTERSEMESTER

Studiengangsleitung: Marc Jansen

## 1. SEMESTER

Wahlmodul 1  
6 Credits

Wahlmodul 2  
6 Credits

Projekt 2  
18 Credits

## 2. SEMESTER

Theoretische Informatik  
6 Credits

Wissenschaftliche  
Simulation  
6 Credits

Softwaretechnik 2  
6 Credits

Projekt 1  
12 Credits

## 3. SEMESTER

Masterarbeit und  
Kolloquium  
28 + 2 Credits

Stand: Juli 2022

■ Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen

■ Grundlagen der Informatik

■ Wahlmodul<sup>1</sup>

■ Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen

■ Fachspezifische Module

■ Masterarbeit

■ Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen

■ Wahlpflichtmodul

■ Projektmodul

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

<sup>1</sup>Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.

Alle Änderungen und der aktuelle Wahlkatalog werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

## AUSZUG AUS DEM WAHLKATALOG

### WAHLMODULE

- Agile Methoden (Angewandte Informatik)
- Automotive HMI (Fahrzeuginformatik, Mensch-Technik-Interaktion)
- Computational Thinking
- Computer Vision (Neuroinformatik)
- Kryptowährungen und Blockchain Technologien
- Data Warehousing und Business Intelligence (Wirtschaftsinformatik)
- Deep Learning
- E-Business und E-Commerce (Wirtschaftsinformatik, Energieinformatik)
- Fahrassistenzsysteme 2 (Fahrzeuginformatik)
- Fortgeschrittene Programmiertechniken (Wirtschaftsinformatik)
- Globales Informations- und Wissensmanagement
- GPU-Programmierung (Neuroinformatik, Angewandte Informatik)
- Grundlagen zur Realisierung von Physical Layer (Angewandte Informatik, Energieinformatik)
- Hardwarenahe Programmierung (Angewandte Informatik)
- Human Factors und a (Mensch-Technik-Interaktion)
- Industrie 4.0
- Introduction to Internet of Things (English)
- Komplexitätstheorie (Angewandte Informatik)
- Maschinelles Lernen (Neuroinformatik)
- Metering und Abrechnungsprozesse in der Energiewirtschaft (Energieinformatik)
- Mobile and Social Computing (Wirtschaftsinformatik)
- Moderne Verfahren der Mensch-Technik-Interaktion (Mensch-Technik-Interaktion)
- Sensor / Actor Communication (Energieinformatik)
- Systemintegration in Fahrzeugen 2 (Fahrzeuginformatik)
- Theorie und Praxis der Digitalen Signalverarbeitung am Beispiel der Energiequalitätsmesstechnik
- Usability Engineering 2 (Mensch-Technik-Interaktion)