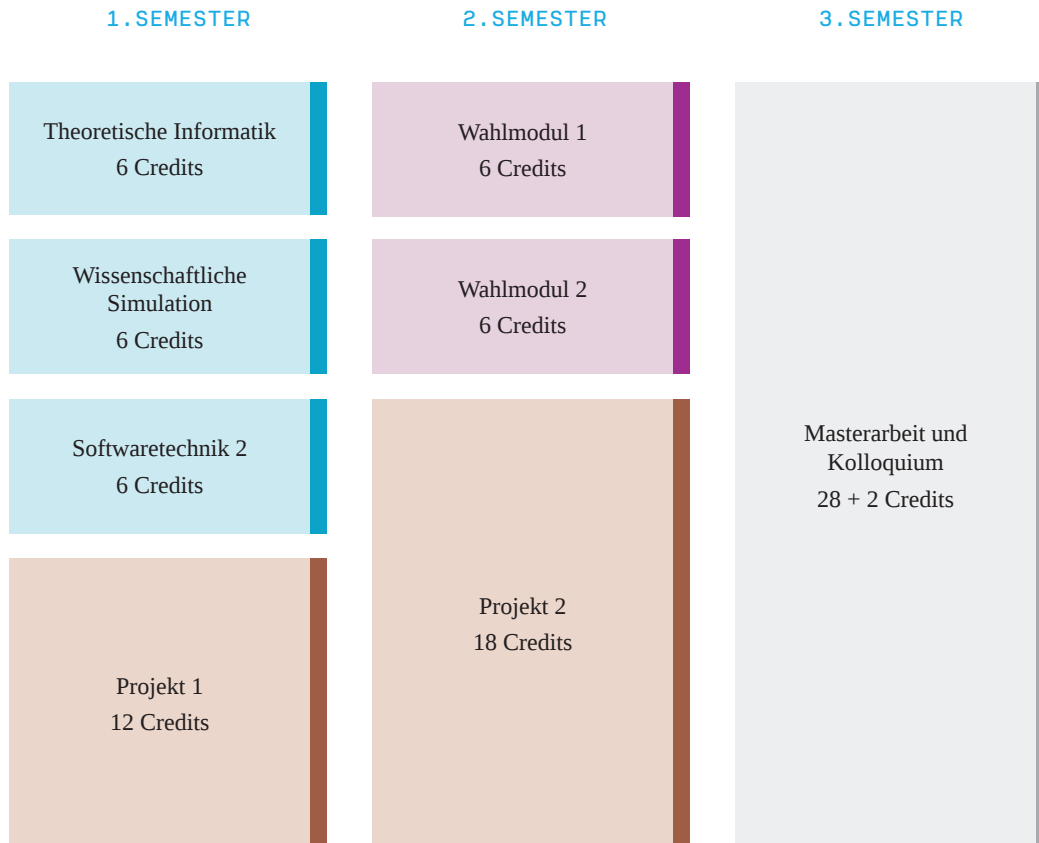


STUDIENGANG: INFORMATIK M.SC.

(amtlich bekannt gemachte PO vom 27.05.2019 für Studierende ab Wintersemester 2019/20)

FÜR STUDIENSTART IM SOMMERSEMESTER

Studiengangsleitung: Marc Jansen



Stand: Juli 2022

Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen	Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen	Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
Grundlagen der Informatik	Fachspezifische Module	Wahlpflichtmodul
Wahlmodul ¹	Masterarbeit	Projektmodul

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

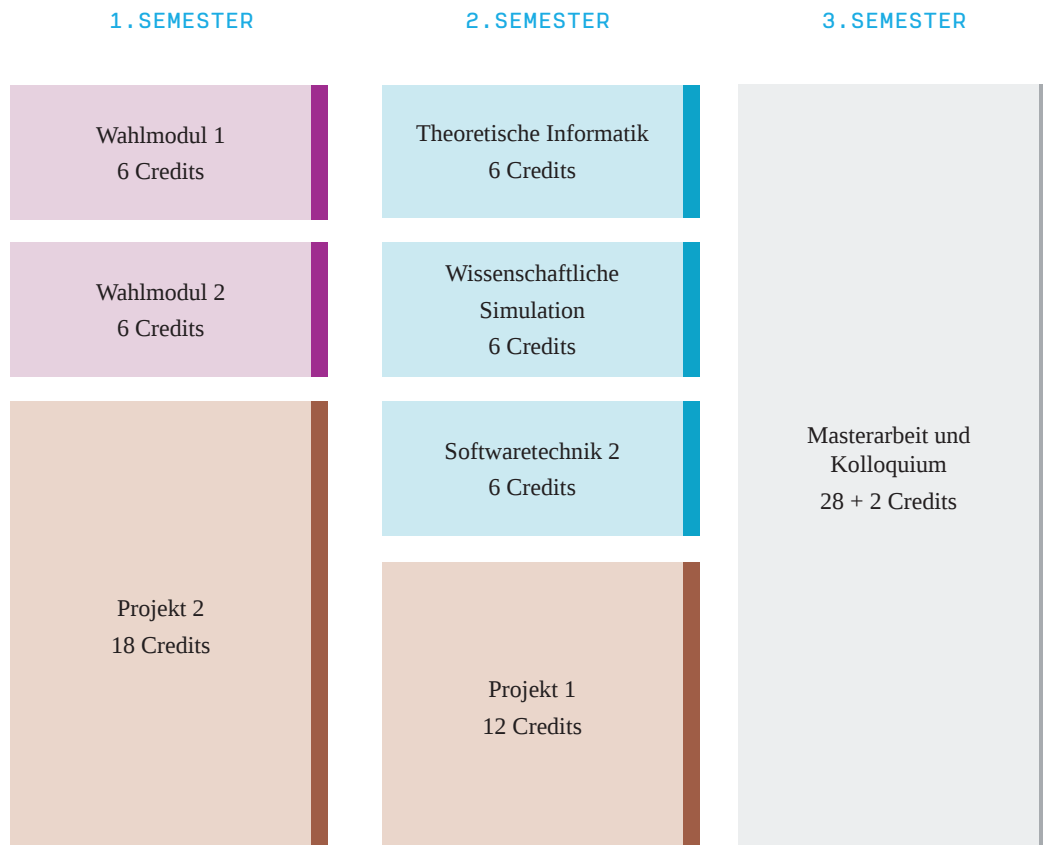
¹ Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.
Alle Änderungen und der aktuelle Wahlkatalog werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

STUDIENGANG: INFORMATIK M.SC.

(amtlich bekannt gemachte PO vom 27.05.2019 für Studierende ab Wintersemester 2019/20)

FÜR STUDIENSTART IM WINTERSEMESTER

Studiengangsleitung: Marc Jansen



Stand: Juli 2022

Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen	Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen	Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
Grundlagen der Informatik	Fachspezifische Module	Wahlpflichtmodul
Wahlmodul ¹	Masterarbeit	Projektmodul

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

¹ Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.
Alle Änderungen und der aktuelle Wahlkatalog werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

AUSZUG AUS DEM WAHLKATALOG

WAHLMODULE

Agile Methoden (Angewandte Informatik)
Automotive HMI (Fahrzeuginformatik, Mensch-Technik-Interaktion)
Computational Thinking
Computer Vision (Neuroinformatik)
Kryptowährungen und Blockchain Technologien
Data Warehousing und Business Intelligence (Wirtschaftsinformatik)
Deep Learning
E-Business und E-Commerce (Wirtschaftsinformatik, Energieinformatik)
Fahrassistenzsysteme 2 (Fahrzeuginformatik)
Fortgeschrittene Programmiertechniken (Wirtschaftsinformatik)
Globales Informations- und Wissensmanagement
GPU-Programmierung (Neuroinformatik, Angewandte Informatik)
Grundlagen zur Realisierung von Physical Layer (Angewandte Informatik, Energieinformatik)
Hardwarenahe Programmierung (Angewandte Informatik)
Human Factors und a (Mensch-Technik-Interaktion)
Industrie 4.0
Introduction to Internet of Things (English)
Komplexitätstheorie (Angewandte Informatik)
Maschinelles Lernen (Neuroinformatik)
Metering und Abrechnungsprozesse in der Energiewirtschaft (Energieinformatik)
Mobile and Social Computing (Wirtschaftsinformatik)
Moderne Verfahren der Mensch-Technik-Interaktion (Mensch-Technik-Interaktion)
Sensor / Actor Communication (Energieinformatik)
Systemintegration in Fahrzeugen 2 (Fahrzeuginformatik)
Theorie und Praxis der Digitalen Signalverarbeitung am Beispiel der Energiequalitätsmesstechnik
Usability Engineering 2 (Mensch-Technik-Interaktion)