

Übergang in die Bachelorprüfungsordnung (BPO) Version 17/18
Mensch-Technik-Interaktion, Bachelor of Science

Durch die Änderungen im Curriculum ergeben sich folgende Regelungen aus dem Wechsel von der BPO 12/13 oder 15 in die neue BPO 17/18:

MTI BPO 12/13 oder 15	MTI BPO 17/18	
Grundlagen der Informatik und Programmiersprachen	Grundlagen der Informatik und Programmierung	Wird anerkannt, wenn bestanden
Grundlagen des digitalen Mediendesigns	Digitales Mediendesign	Wird anerkannt, wenn bestanden
Mathematik II	Diskrete Mathematik	Wird anerkannt, wenn bestanden
Grundlagen der Informatik und Datenbanken	Datenbanken	Wird anerkannt, wenn bestanden
Kognitions- und Kommunikationspsychologie	Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie	Wird anerkannt, wenn bestanden
BWL und Recht	Wirtschaft und Recht	Wird anerkannt, wenn bestanden
Web- und Multimediatechnologien	Web- und Multimediatechnik	Wird anerkannt, wenn bestanden
Grundlagen des Interaktionsdesigns	User Experience Design	Wird anerkannt, wenn bestanden
-	Programmierung 2	Muss neu absolviert werden
-	Sozialpsychologie und Positive Psychologie	Muss neu absolviert werden
Softwareengineering und Projektmanagement	IT-Projektmanagement	Wird anerkannt, wenn bestanden
-	Positive Computing und Diversity in der MTI	Muss neu absolviert werden
Gleiche Module/ Fehlversuche	Module mit gleicher Bezeichnung und gleichem Inhalt werden anerkannt. Fehlversuche, die in den genannten Modulen erfolgt sind, werden bei einem Wechsel ebenfalls übertragen.	
Schwerpunkte	Die Schwerpunkte e-Learning und Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen werden nicht mehr angeboten.	
Voraussetzung 5. Fachsemester/ Belegung von Modulen	<p>§ 17 (4) Studierende können die Prüfungen im Bachelorstudiengang, die gemäß Anlage 3 vom fünften Semester (in der dualen Studienform vom siebten Semester) an stattfinden, nur ablegen, wenn sie alle Modulprüfungen des ersten und zweiten (in der dualen Studienform des ersten bis vierten) Fachsemesters gemäß Anlage 3 bestanden haben oder eine entsprechende Anrechnung von Leistungen vorliegt.</p> <p>► Anlage 3: Pflichtmodule</p>	
Bachelorarbeit	Neu: Doppelte Gewichtung, Mindestbearbeitungszeit von i.d.R. 8 Wochen	

Übergang in die Bachelorprüfungsordnung (BPO) Version 17/18

Mensch-Technik-Interaktion, Bachelor of Science

Bitte beachten Sie, dass die neuen Module erst dann angeboten werden, wenn die im Wintersemester 2017/18 startenden Studierenden das entsprechende Semester erreicht haben. Daher wird ein Wechsel in den meisten Fällen zu einer Studienzeitverlängerung führen.

Der Wechsel auf die neue Prüfungsordnung findet stets zum Folgesemester statt. Im laufenden Semester werden keine Wechsel durchgeführt.

- Ich beantrage die Umschreibung in den akkreditierten Studiengang Mensch-Technik-Interaktion BPO 17/18 und bin mit den oben genannten Regelungen einverstanden und akzeptiere den neuen Studienverlauf in der Anlage.

Name, Vorname: _____

Matrikelnummer: _____

Eingeschrieben seit: _____

Datum, Unterschrift:

Auszufüllen vom Studien- und Prüfungsamt:

Wechsel erfolgt zum Semester: _____

Datum des Wechsels: _____

Bearbeitet durch: _____

Übergang in die Bachelorprüfungsordnung (BPO) Version 17/18

Mensch-Technik-Interaktion, Bachelor of Science

Anlage

Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion B. Sc.
(amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WS 2017/18)

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester
Diskrete Mathematik 6 Credits	Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	IT Projekt Management 6 Credits	Praxissemester und Praxisseminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend)	
Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits	Datenbanken 6 Credits	Angewandte Statistik 6 Credits	Web- und Multimedia-technik 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits		
Digitales Mediendesign 6 Credits	Programmierung 2 6 Credits	MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Positive Computing und Diversity in der Mensch- Technik-Interaktion 6 Credits	
Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	User Experience Design 6 Credits	Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits	Wahlpflichtmodul 1** 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits	Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits	Englisch 6 Credits	Wirtschaft und Recht 6 Credits	Wahlpflichtmodul 2** 6 Credits	Wahlpflichtmodul 3** 6 Credits	

Legende

- [Blue] Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen
- [Pink] Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen
- [Green] Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
- [Dark Green] Grundlagen der Informatik
- [Yellow] Fachspezifische Vertiefungen
- [Orange] Überfachliche Inhalte
- [Purple] Wahlpflichtmodule**
- [Grey] Wahlmodule*
- [Light Grey] Praxissemester/Praktische Ausbildung
- [Brown] Bachelorarbeit/Masterarbeit
- [Dark Brown] Projektmodul
- [Light Green] Grundlagen der Psychologie
- [Light Blue] Grundlagen des Designs

Wahlmodulkatalog A: "HMI im Fahrzeug"	Wahlmodulkatalog B: "eHealth und Ambient Assisted Living"	Wahlmodulkatalog C: "Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte"
Fahrerassistenzsysteme	Informationsysteme im Gesundheitswesen	UX Design for Mobile Devices (English)
Automotive HMI / Traffic Psychology (English)	eHealth und Ambient Assisted Living	Mobile Computing
Projekt: HMI im Fahrzeug **	Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living **	Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte **
Auszug aus dem Wahlkatalog		
Automotive Electronics and Sensors (English)	Neuroinformatik	e-Learning und Mediendidaktik
Betriebssysteme	Robotik	Virtual and Augmented Reality
Bildverarbeitung	Grundlagen der Unternehmensgründung und Innovation	Kommunikation für Energiesysteme
Digitale Signalverarbeitung	Projekt	Kommunikations- und Nachrichtentechnik
Digitale Systeme	Sicherheit und Zuverlässigkeit	Mess- und Regelungstechnik
Eingegebene Systeme	Verteilte Systeme	Sensoren, Akten und Displaytechnologien
Eingegebene Systeme 2		Stereotypen – Mechanismen, Ursachen, Inhalte und Auswirkungen in Theorie und Praxis

Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion dual (ausbildungsintegrierend), B. Sc.
(amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WS 2017/18)

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester	8. Semester	9. Semester
Diskrete Mathematik 6 Credits	Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Digitales Mediendesign 6 Credits	User Experience Design 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	IT Projekt Management 6 Credits	Praxissemester und Praxisseminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend)	
Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits	Datenbanken 6 Credits	Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits	Angewandte Statistik 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits		
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Programmierung 2 6 Credits	Praktische Ausbildung im Betrieb (nach 12 Monaten Betriebspraxis erfolgt die Zwischenprüfung und nach weiteren 9 Monaten die Abschlussprüfung bei der IHK/HWK)			MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Positive Computing und Diversity in der Mensch- Technik-Interaktion 6 Credits	
				Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits	Wahlpflichtmodul 1** 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits	Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits
				Englisch 6 Credits	Wirtschaft und Recht 6 Credits	Wahlpflichtmodul 2** 6 Credits	Wahlpflichtmodul 3** 6 Credits	

Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion dual (praxisintegrierend) B. Sc.
(amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WS 2017/18)

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester***	7. Semester***	8. Semester***	9. Semester***
Diskrete Mathematik 6 Credits	Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Digitales Mediendesign 6 Credits	User Experience Design 6 Credits	Angewandte Statistik 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits	Positive Computing und Diversity in der Mensch- Technik-Interaktion 6 Credits	IT Projekt Management 6 Credits
Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits	Datenbanken 6 Credits	Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits	MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Wirtschaft und Recht 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Programmierung 2 6 Credits	Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Web- und Multimediatechnologien 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits	Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits	Wahlmodul 3** 6 Credits
Praktische Tätigkeit im Betrieb					Englisch 6 Credits			Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits