

Übergang in die Bachelorprüfungsordnung (BPO) Version 17/18

Mensch-Technik-Interaktion, Bachelor of Science

Durch die Änderungen im Curriculum ergeben sich folgende Regelungen aus dem Wechsel von der BPO 12/13 oder 15 in die neue BPO 17/18:

| MTI BPO 12/13 oder 15 | MTI BPO 17/18 | |
|---|--|--------------------------------|
| Grundlagen der Informatik und Programmiersprachen | Grundlagen der Informatik und Programmierung | Wird anerkannt, wenn bestanden |
| Grundlagen des digitalen Mediendesigns | Digitales Mediendesign | Wird anerkannt, wenn bestanden |
| Mathematik II | Diskrete Mathematik | Wird anerkannt, wenn bestanden |
| Grundlagen der Informatik und Datenbanken | Datenbanken | Wird anerkannt, wenn bestanden |
| Kognitions- und Kommunikationspsychologie | Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie | Wird anerkannt, wenn bestanden |
| BWL und Recht | Wirtschaft und Recht | Wird anerkannt, wenn bestanden |
| Web- und Multimediatechnologien | Web- und Multimediatechnik | Wird anerkannt, wenn bestanden |
| Grundlagen des Interaktionsdesigns | User Experience Design | Wird anerkannt, wenn bestanden |
| - | Programmierung 2 | Muss neu absolviert werden |
| - | Sozialpsychologie und Positive Psychologie | Muss neu absolviert werden |
| Softwareengineering und Projektmanagement | IT-Projektmanagement | Wird anerkannt, wenn bestanden |
| - | Positive Computing und Diversity in der MTI | Muss neu absolviert werden |
| | | |
| Gleiche Module/ Fehlversuche | Module mit gleicher Bezeichnung und gleichem Inhalt werden anerkannt. Fehlversuche, die in den genannten Modulen erfolgt sind, werden bei einem Wechsel ebenfalls übertragen. | |
| Schwerpunkte | Die Schwerpunkte e-Learning und Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen werden nicht mehr angeboten. | |
| Voraussetzung 5. Fachsemester/ Belegung von Modulen | § 17 (4) Studierende können die Prüfungen im Bachelorstudiengang, die gemäß Anlage 3 vom fünften Semester (in der dualen Studienform vom siebten Semester) an stattfinden, nur ablegen, wenn sie alle Modulprüfungen des ersten und zweiten (in der dualen Studienform des ersten bis vierten) Fachsemesters gemäß Anlage 3 bestanden haben oder eine entsprechende Anrechnung von Leistungen vorliegt. ► Anlage 3: Pflichtmodule | |
| Bachelorarbeit | Neu: Doppelte Gewichtung, Mindestbearbeitungszeit von i.d.R. 8 Wochen | |

Übergang in die Bachelorprüfungsordnung (BPO) Version 17/18

Mensch-Technik-Interaktion, Bachelor of Science

Bitte beachten Sie, dass die neuen Module erst dann angeboten werden, wenn die im Wintersemester 2017/18 startenden Studierenden das entsprechende Semester erreicht haben. Daher wird ein Wechsel in den meisten Fällen zu einer Studienzeiterverlängerung führen.

Der Wechsel auf die neue Prüfungsordnung findet stets zum Folgesemester statt. Im laufenden Semester werden keine Wechsel durchgeführt.

- ☐ Ich beantrage die Umschreibung in den akkreditierten Studiengang Mensch-Technik-Interaktion BPO 17/18 und bin mit den oben genannten Regelungen einverstanden und akzeptiere den neuen Studienverlauf in der Anlage.

Name, Vorname: _____

Matrikelnummer: _____

Eingeschrieben seit: _____

Datum, Unterschrift:

Auszufüllen vom Studien- und Prüfungsamt:

Wechsel erfolgt zum Semester: _____

Datum des Wechsels: _____

Bearbeitet durch: _____

Übergang in die Bachelorprüfungsordnung (BPO) Version 17/18

Mensch-Technik-Interaktion, Bachelor of Science

Anlage

| Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion B. Sc. (amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WS 2017/18) | | | | | | Studiengangsleitung: Stefan Geisler | |
|--|--|--|--|---|--|--|--|
| 1. Semester | 2. Semester | 3. Semester | 4. Semester | 5. Semester | 6. Semester | 7. Semester | |
| Diskrete Mathematik 6 Credits | Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits | Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits | Softwaretechnik 6 Credits | IT Projekt Management 6 Credits | Praxissemester und Praxisseminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend) | | |
| Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits | Datenbanken 6 Credits | Angewandte Statistik 6 Credits | Web- und Medientechnik 6 Credits | Computergrafik und Visualisierung 6 Credits | | | |
| Digitales Mediendesign 6 Credits | Programmierung 2 6 Credits | MMI und GUI Programmierung 6 Credits | Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits | Wahlmodul 1 6 Credits | Positive Computing und Diversity in der Mensch- Technik-Interaktion 6 Credits | Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits | |
| Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits | User Experience Design 6 Credits | Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits | Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits | Wahlpflichtmodul 1** 6 Credits | Wahlmodul 2 6 Credits | | |
| Kompetenzentwicklung 6 Credits | Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits | Englisch 6 Credits | Wirtschaft und Recht 6 Credits | Wahlpflichtmodul 2** 6 Credits | Wahlpflichtmodul 3** 6 Credits | | |

| Legende | | |
|--|---|---|
| Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen | Wahlmodulkatalog A: | Wahlmodulkatalog B: |
| Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen | "HMI im Fahrzeug" | "eHealth und Ambient Assisted Living" |
| Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen | Fahrerassistenzsysteme | Informationssysteme im Gesundheitswesen |
| Grundlagen der Informatik | Automotive HMI / Traffic Psychology (English) | eHealth und Ambient Assisted Living |
| Fachspezifische Vertiefungen | Projekt: HMI im Fahrzeug ** | Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living ** |
| Überfachliche Inhalte | | |
| Wahlpflichtmodule** | | |
| Wahlmodule* | | |
| Praxissemester/Praktische Ausbildung | | |
| Bachelorarbeit/Masterarbeit | | |
| Projektmodul | | |
| Grundlagen der Psychologie | | |
| Grundlagen des Designs | | |

| Auszug aus dem Wahlkatalog | | |
|--|---|---|
| Automotive Electronics and Sensors (English) | Neuroinformatik | e-Learning und Mediendidaktik |
| Betriebssysteme | Robotik | Virtual und Augmented Reality |
| Bildverarbeitung | Grundlagen der Unternehmensgründung und Innovation | Kommunikation für Energiesysteme |
| Digitale Signalverarbeitung | Projekt | Kommunikations- und Nachrichtentechnik |
| Digitale Systeme | Sicherheit und Zuverlässigkeit | Mess- und Regelungstechnik |
| Eingebettete Systeme | Verteilte Systeme | Sensoren, Aktoren und Displaytechnologien |
| Eingebettete Systeme 2 | Stereotypen – Mechanismen, Ursachen, Inhalte und Auswirkungen in Theorie und Praxis | |

| Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion dual (ausbildungsintegrierend), B. Sc. (amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WS 2017/18) | | | | | | | | Studiengangsleitung: Stefan Geisler | |
|--|--|--|--|--|--|---|--|--|--|
| 1. Semester | 2. Semester | 3. Semester | 4. Semester | 5. Semester | 6. Semester | 7. Semester | 8. Semester | 9. Semester | |
| Diskrete Mathematik 6 Credits | Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits | Digitales Mediendesign 6 Credits | User Experience Design 6 Credits | Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits | Softwaretechnik 6 Credits | IT Projekt Management 6 Credits | Praxissemester und Praxisseminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend) | | |
| Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits | Datenbanken 6 Credits | Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits | Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits | Angewandte Statistik 6 Credits | Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits | Computergrafik und Visualisierung 6 Credits | | | |
| Kompetenzentwicklung 6 Credits | Programmierung 2 6 Credits | | | MMI und GUI Programmierung 6 Credits | Web- und Multimediatechnologien 6 Credits | Wahlmodul 1 6 Credits | Positive Computing und Diversity in der Mensch- Technik-Interaktion 6 Credits | Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits | |
| Praktische Ausbildung im Betrieb (nach 12 Monaten Betriebspraxis erfolgt die Zwischenprüfung und nach weiteren 9 Monaten die Abschlussprüfung bei der IHK/RWK) | | | | Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits | Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits | Wahlpflichtmodul 1** 6 Credits | Wahlmodul 2 6 Credits | | |
| | | | | Englisch 6 Credits | Wirtschaft und Recht 6 Credits | Wahlpflichtmodul 2** 6 Credits | Wahlpflichtmodul 3** 6 Credits | | |

| Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion dual (praxisintegrierend) B. Sc. (amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WS 2017/18) | | | | | | | | Studiengangsleitung: Stefan Geisler | |
|--|--|--|--|---|--|---|--|--|--|
| 1. Semester | 2. Semester | 3. Semester | 4. Semester | 5. Semester | 6. Semester*** | 7. Semester*** | 8. Semester*** | 9. Semester*** | |
| Diskrete Mathematik 6 Credits | Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits | Digitales Mediendesign 6 Credits | User Experience Design 6 Credits | Angewandte Statistik 6 Credits | Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits | Computergrafik und Visualisierung 6 Credits | Positive Computing und Diversity in der Mensch- Technik-Interaktion 6 Credits | IT Projekt Management 6 Credits | |
| Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits | Datenbanken 6 Credits | Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits | Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits | MMI und GUI Programmierung 6 Credits | Wahlmodul 1 6 Credits | Wahlpflichtmodul 1 6 Credits | Wirtschaft und Recht 6 Credits | Wahlmodul 2 6 Credits | |
| Kompetenzentwicklung 6 Credits | Programmierung 2 6 Credits | Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits | Web- und Multimediatechnologien 6 Credits | Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits | Softwaretechnik 6 Credits | Wahlpflichtmodul 2 6 Credits | Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits | Wahlpflichtmodul 3** 6 Credits | |
| Praktische Tätigkeit im Betrieb | | | | | | Englisch 6 Credits | | Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits | |
| | | | | | | | | | |