

Im Falle eines Wechsels von der BPO für den Studiengang **Mensch-Technik-Interaktion** der Hochschule Ruhr West vom 07.03.2017 (Amtliche Bekanntmachungen Nr. 07/2017) in die neue BPO vom 13.06.2024 (Amtliche Bekanntmachung Nr. 12/2024) ergeben sich Änderungen im Curriculum sowie geringfügige in formeller Hinsicht.

Studierende, die ihr Studium ab dem Wintersemester 2024/25 aufnehmen, werden in die novellierte Prüfungsordnung für den Studiengang Mensch-Technik-Interaktion vom 13.06.2024 (Amtl. Bek. 12/2024) eingeschrieben.

Den Studierenden, die sich vor dem Wintersemester 2024/25 in den Studiengang Mensch-Technik-Interaktion eingeschrieben haben, wird angeboten, in die neue Prüfungsordnung vom 13.06.2024 (Amtl. Bek. 12/2024) zu wechseln. Auf solche Studierenden, die keinen Antrag auf Wechsel stellen, das Studium jedoch bis zum Ablauf des 31.08.2029 nicht abschließen werden, findet die neue Bachelorprüfungsordnung ohnehin Anwendung.

Frist für die Beantragung des Wechsels:

Der Antrag auf Wechsel der Prüfungsordnung hat nach Maßgabe der o. g. Frist spätestens mit der Anmeldung zu der Bachelorarbeit zu erfolgen.

Die **curricularen Änderungen** sind den folgenden Darlegungen samt Tabelle zu entnehmen.

Beim Wechsel von der alten in die neue PO können bestandene Module aus der alten PO, die in der neuen PO nicht mehr angeboten werden, als Wahlmodule anerkannt werden.

Es erfolgen Änderungen im Rahmen des Pflicht- und Wahlpflichtbereichs.

| BPO vom 07.03.2017 | BPO vom 13.06.2024 | Kommentar |
|--|---|---|
| „Grundlagen der Informatik und Programmierung“ | „Grundlagen der Informatik und Programmierung“ (Python) | Inhaltliche Änderungen. Ab WiSe 24/25 wird Programmiersprache Python gelehrt. Anerkennung wenn bestanden. |
| „Kompetenzentwicklung“ | umbenannt in: „Einführung in akademisches Arbeiten“ | Namensänderung Anerkennung, wenn bestanden |
| „Mathematik I“ | umbenannt in: „Grundlagen der Ingenieurmathematik“ | Namensänderung Anerkennung, wenn bestanden |
| „Programmieren 2“ | umbenannt in: „Objektorientierte Programmierung“ | Namensänderung Anerkennung, wenn bestanden |

| | | |
|--|---|---|
| „MMI und GUI-Programmierung“ | wird ersetzt durch: „Modellierung und Programmierung interaktiver Systeme“ | Module überlappen sich nicht vollständig, ggf. sind Inhalte für aufbauende Module selbstständig nachzuarbeiten. Wird anerkannt, wenn bestanden. |
| „Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion“ | Wird ersetzt durch: „MTI in Wissenschaft und Praxis“ | Teilweise neue Inhalte; Für Personen, bei denen nur Teilleistungen fehlen, wird ein Ersatzprogramm angeboten, z. B. mit Bausteinen aus WebFrontend-Entwicklung. Hierzu bitte die Lehrenden kontaktieren |
| „Web- und Multimediatechnologien“ | „Web-Frontend-Entwicklung und -Visualisierung“ | Kleine Änderungen im Modul, ggf. sind Inhalte für aufbauende Module selbstständig nachzuarbeiten. Wird anerkannt, wenn bestanden. |
| „Computergrafik und Visualisierung“ | „Computergrafik“ | Namensänderung Anerkennung, wenn bestanden |
| | „Full Stack Programmierung“ | Neues Wahlpflichtmodul |

Im Übrigen wurden in der **novellierten BPO vom 13.06.2024 (Amtl. Bek. 12/2024)** lediglich in geringfügigem Umfang insbesondere (**formale**) Regelungen

- zum Nachteilsausgleich,
- zur Anerkennung von Prüfungsleistungen,
- zur Zulassung zu Prüfungen (hier: Fünftsemesterhürde leicht gelockert)
- zur Erweiterung von Prüfungsformen, § 21a,
- zur Form der Abgabe der Abschlussarbeit, § 27,
- zur Möglichkeit der Durchführung von Prüfungen in elektronischer Form und elektronischer Kommunikation (auch Kolloquien in elektronischer Kommunikation), § 21b,
- zur Verlängerung der Bearbeitungszeit der Abschlussarbeit und zum Rücktritt von selbiger bei Erkrankung, § 26a

- solche zur Klausureinsicht (das Recht des Prüflings umfasst nunmehr auch die Möglichkeit der Fertigung einer Kopie oder einer sonstigen originalgetreuen Reproduktion nach Entscheidung der Art und Weise der Ermöglichung dieses Rechts durch die Prüferinnen bzw. Prüfer)

an gesetzliche Vorgaben angepasst oder aus anderen Gründen geändert.

BITTE BEACHTEN SIE:

Diese Darlegungen dienen nur der Information und Übersichtlichkeit. Es handelt sich **nicht** um die **offiziellen** und **rechtsgültigen** Versionen der Bachelorprüfungsordnungen. Im Zweifelsfall haben Rechtsgültigkeit nur die

o. g. Bachelorprüfungsordnungen, die unter den amtlichen Bekanntmachungen, welche Sie auf der Homepage der HRW finden, veröffentlicht sind.

Bitte beachten Sie weiterhin, dass die neuen Module erst dann angeboten werden, wenn die im Wintersemester 2024/25 startenden Studierenden das entsprechende Semester erreicht haben. Daher kann ein Wechsel zu einer Studienzeitverlängerung führen.

Der Wechsel auf die neue Prüfungsordnung findet stets zum Folgesemester statt. Im laufenden Semester werden keine Wechsel durchgeführt.

Der Antrag auf Wechsel der Prüfungsordnung muss bis spätestens zur Anmeldung der Bachelorarbeit erfolgen.

Ich beantrage die Umschreibung in die Bachelorprüfungsordnung für den Studiengang **Mensch- Technik- Interaktion** der Hochschule Ruhr West, Bachelor of Science (B. Sc.) vom 13.06.2024 (Amtliche Bekanntmachung Nr. 12/2024) und bin mit den oben genannten Regelungen einverstanden. Ich akzeptiere den neuen Studienverlauf in der Anlage.

Name, Vorname: _____

Matrikelnummer: _____

Eingeschrieben seit: _____

Unterschrift: _____

Auszufüllen vom Studien- und Prüfungsamt:

Wechsel erfolgt zum Semester: _____

Datum des Wechsels: _____

Bearbeitet durch: _____

Anlage: Abbildung des neuen Studienverlaufs

STUDIENGANG: MENSCH-TECHNIK-INTERAKTION B.SC.

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

(amtlich bekannt gemachte PO vom 13.06.2024 für Studierende ab Wintersemester 2024/25)

| 1. SEMESTER | 2. SEMESTER | 3. SEMESTER | 4. SEMESTER | 5. SEMESTER | 6. SEMESTER | 7. SEMESTER |
|--|---|---|---|---|--|--|
| Diskrete Mathematik 6 Credits | Grundlagen der Ingenieurmathematik 6 Credits | IT Projektmanagement 6 Credits | MTI in Wissenschaft und Praxis 6 Credits | Wahlpflichtmodul ⁴ 6 Credits | Praxissemester und Praxisseminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend) | |
| Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits | Datenbanken 6 Credits | Angewandte Statistik 6 Credits | Web-Frontend-Entwicklung und -Visualisierung 6 Credits | Computergrafik 6 Credits | | |
| Digitales Mediendesign 6 Credits | Objektorientierte Programmierung 6 Credits | Modellierung und Programmierung interaktiver Systeme 6 Credits | Positive Computing und Diversity in der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits | Wahlpflichtmodul ⁴ 6 Credits | Wahlpflichtmodul ⁴ 6 Credits | |
| Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits | User Experience Design 6 Credits | Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits | Wahlmodul ¹ 6 Credits | Wahlpflichtmodul ⁴ 6 Credits | Wahlpflichtmodul ⁴ 6 Credits | Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits |
| Einführung in akademisches Arbeiten 6 Credits | Kognitions-, und Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits | Englisch 6 Credits | WPM Wirtschaft und Recht ² 6 Credits | Interdisziplinäres Projekt ³ 12 Credits | | |
| Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen Fachspezifische Module Bachelorarbeit | | Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen Überfachliche Inhalte Praktische Ausbildung | | Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen Wahlpflichtmodul Grundlagen der Psychologie | | Grundlagen der Informatik Wahlpflichtmodul ¹ Grundlagen des Designs |

Stand: April 2024

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

¹Hier kann ein Modul über alle Studiengänge hinweg als Wahlmodul ausgewählt werden.

² Es muss ein Modul aus dem Wahlpflichtkatalog „Wirtschafts und Recht“ erfolgreich absolviert werden.

³ Alternative Wahl durch Studierende: „Interdisziplinäres Projekt“ nur im 5. Semester und Wahlpflicht 3 dafür vom 5. ins 6. Semester verschoben.

⁴ Um einen Schwerpunkt anerkannt zu bekommen, müssen 3 Module aus dem entsprechenden Wahlpflichtkatalog und aus den anderen beiden jeweils ein Modul erfolgreich absolviert werden.

Übergang in die neue Bachelorprüfungsordnung für den Studiengang Mensch Technik-Interaktion (BPO) vom 13.06.2024 (Amtl. Bek. 12/2024), Bachelor of Science B.Sc.

AUSZUG AUS DEN WAHLPFLICHTKATALOGEN

| WAHLPFLICHTKATALOG A: „SOFTWAREENTWICKLUNG“ | WAHLPFLICHTKATALOG B: „MENSCH UND MEDIEN“ | WAHLPFLICHTKATALOG C: „DESIGN DIGITALER ERLEBNISSE“ |
|---|--|---|
| Einführung in die Spieleentwicklung VR/AR Softwaretechnik Full Stack Programmierung Mobile Computing Angewandte künstliche Intelligenz im ECommerce Natural Language Processing | Sozialpsychologie und Positive Psychologie in der Digitalisierung eLearning and Knowledge Transfer soziale Robotik und virtuelle Assistenzsysteme Social Commerce and Social Media Transportation HMI New Work & Digital Leadership | Kreativmethoden und Qualitative Methoden im UX Design Inklusives IT Design Angewandte Mediendesign im eCommerce UX Design for Mobile Devices Best Practice in Human Centered Business Development |

| WAHLPFLICHTKATALOG: „WIRTSCHAFT UND RECHT“ ² |
|--|
| Wirtschaft und Recht Online Marketing Rechtliche Grundlagen des eCommerce Entrepreneurship Wirtschaft 1 Wirtschaftsrecht Innovations- und Changemanagement |