

Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion dual (ausbildungsintegrierend), B. Sc.
(amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WS 2017/18)

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester	8. Semester	9. Semester
Diskrete Mathematik 6 Credits	Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Digitales Mediendesign 6 Credits	User Experience Design 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	IT Projekt Management 6 Credits	Praxissemester und Praxisseminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend)	Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits
Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits	Datenbanken 6 Credits	Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits	Angewandte Statistik 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits		
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Programmierung 2 6 Credits	Praktische Ausbildung im Betrieb (nach 12 Monaten Betriebspraxis erfolgt die Zwischenprüfung und nach weiteren 9 Monaten die Abschlussprüfung bei der IHK/HWK)		MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Web- und Multimediatechnologien 6 Credits	Wahmodul 1 6 Credits	Positive Computing und Diversity in der Mensch- Technik-Interaktion 6 Credits	
				Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits	Wahlpflichtmodul 1** 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits	
				Englisch 6 Credits	Wirtschaft und Recht 6 Credits	Wahlpflichtmodul 2** 6 Credits	Wahlpflichtmodul 3** 6 Credits	

Legende

- Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen
- Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen
- Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
- Grundlagen der Informatik
- Fachspezifische Vertiefungen
- Überfachliche Inhalte
- Wahlpflichtmodule**
- Wahlmodule*
- Praxissemester/Praktische Ausbildung
- Bachelorarbeit/Masterarbeit
- Projektmodul
- Grundlagen der Psychologie
- Grundlagen des Designs

Auszug aus dem Wahlpflichtkatalog **		
"HMI im Fahrzeug"	"eHealth und Ambient Assisted Living"	"Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte"
Fahrerassistenzsysteme	Informationssysteme im Gesundheitswesen	UX Design for Mobile Devices (English)
Automotive HMI / Traffic Psychology (English)	eHealth und Ambient Assisted Living	Mobile Computing
Projekt: HMI im Fahrzeug **	Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living **	Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte **

Auszug aus dem Wahlkatalog	
Virtual und Augmented Reality	Neuroinformatik
eLearning und Mediadidaktik	Robotik
Stereotypen – Mechanismen, Ursachen, Inhalte und Auswirkungen in Theorie und Praxis	Grundlagen der Unternehmensgründung und Innovation
Eingebettete Systeme	Verteilte Systeme
Bildverarbeitung	Autonome Systeme

*Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.
Alle Änderungen und die aktuellen Wahl(-pflicht)kataloge werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

** Um einen Schwerpunkt zu belegen, müssen 2 Wahlpflichtmodule aus dem entsprechenden Katalog gewählt werden und zusätzlich Ein Projekt aus dem gewählten Bereich.

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.