

Studiengang: Informatik M. Sc. Studiengangsleitung: Marc Jansen
 (amtlich bekannt gemachte PO vom 09.01.2014 für Studierende ab SS 2014 und vom 13.04.2016 für Studierende ab SS 2016)

Für Studienstart im Wintersemester

1. Semester	2. Semester	3. Semester
Wahlmodul 1 6 Credits	Theoretische Informatik 6 Credits	Masterarbeit und Kolloquium 25 + 5 Credits
Wahlmodul 2 6 Credits	Wissenschaftliche Simulation 6 Credits	
Projekt 2 18 Credits	Softwaretechnik 2 6 Credits	
	Projekt 1 12 Credits	

Anzug aus dem Wahlkatalog
Agile Methoden (Angewandte Informatik)
Automotive HMI (Fahrzeuginformatik, Mensch-Technik-Interaktion)
Computer Vision (Neuroinformatik)
Kryptowährungen und Blockchain Technologien
Data Warehousing und Business Intelligence (Wirtschaftsinformatik)
Deep Learning
E-Business und E-Commerce (Wirtschaftsinformatik, Energieinformatik)
Fahrassistenzsysteme 2 (Fahrzeuginformatik)
Fortgeschrittene Programmieretechniken (Wirtschaftsinformatik)
Globales Informations- und Wissensmanagement
GPU-Programmierung (Neuroinformatik, Angewandte Informatik)
Grundlagen zur Realisierung von Physical Layer (Angewandte Informatik, Energieinformatik)
Hardwarenahe Programmierung (Angewandte Informatik)
Human Factors und Ergonomie (Mensch-Technik-Interaktion)
Komplexitätstheorie (Angewandte Informatik)
Maschinelles Lernen (Neuroinformatik)
Metering und Abrechnungsprozesse in der Energiewirtschaft (Energieinformatik)
Mobile and Social Computing (Wirtschaftsinformatik)
Moderne Verfahren der MenschTechnikInteraktion (Mensch-Technik-Interaktion)
Sensor / Actor Communication (Energieinformatik)
Systemintegration in Fahrzeugen 2 (Fahrzeuginformatik)
Theorie und Praxis der Digitalen Signalverarbeitung am Beispiel der Energiequalitätsmesstechnik
Usability Engineering 2 (Mensch-Technik-Interaktion)

Legende

- Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen
- Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen
- Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
- Grundlagen der Informatik
- Fachspezifische Vertiefungen
- Überfachliche Inhalte
- Wahlpflichtmodule
- Wahlmodule*
- Praxissemester/Praktische Ausbildung
- Bachelorarbeit/Masterarbeit
- Projektmodul

*Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.
 Alle Änderungen und der aktuelle Wahlkatalog werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

Studiengang: Informatik M. Sc.

Studiengangsleitung: Marc Jansen

(amtlich bekannt gemachte PO vom 09.01.2014 für Studierende ab SS 2014 und vom 13.04.2016 für Studierende ab SS 2016)

Für Studienstart im Sommersemester

1. Semester	2. Semester	3. Semester
Theoretische Informatik 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Masterarbeit und Kolloquium 25 + 5 Credits
Wissenschaftliche Simulation 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits	
Softwaretechnik 2 6 Credits	Projekt 2 18 Credits	
Projekt 1 12 Credits		

Auszug aus dem Wahlkatalog
Agile Methoden (Angewandte Informatik)
Automotive HMI (Fahrzeuginformatik, Mensch-Technik-Interaktion)
Computer Vision (Neuroinformatik)
Kryptowährungen und Blockchain Technologien
Data Warehousing und Business Intelligence (Wirtschaftsinformatik)
Deep Learning
E-Business und E-Commerce (Wirtschaftsinformatik, Energieinformatik)
Fahrassistenzsysteme 2 (Fahrzeuginformatik)
Fortgeschrittene Programmieretechniken (Wirtschaftsinformatik)
Globales Informations- und Wissensmanagement
GPU-Programmierung (Neuroinformatik, Angewandte Informatik)
Grundlagen zur Realisierung von Physical Layer (Angewandte Informatik, Energieinformatik)
Hardwarenahe Programmierung (Angewandte Informatik)
Human Factors und Ergonomie (Mensch-Technik-Interaktion)
Komplexitätstheorie (Angewandte Informatik)
Maschinelles Lernen (Neuroinformatik)
Metering und Abrechnungsprozesse in der Energiewirtschaft (Energieinformatik)
Mobile and Social Computing (Wirtschaftsinformatik)
Moderne Verfahren der MenschTechnikInteraktion (Mensch-Technik-Interaktion)
Sensor / Actor Communication (Energieinformatik)
Systemintegration in Fahrzeugen 2 (Fahrzeuginformatik)
Theorie und Praxis der Digitalen Signalverarbeitung am Beispiel der Energiequalitätsmesstechnik
Usability Engineering 2 (Mensch-Technik-Interaktion)

Legende

- Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen
- Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen
- Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
- Grundlagen der Informatik
- Fachspezifische Vertiefungen
- Überfachliche Inhalte
- Wahlpflichtmodule
- Wahlmodule*
- Praxissemester/Praktische Ausbildung
- Bachelorarbeit/Masterarbeit
- Projektmodul

*Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.
Alle Änderungen und der aktuelle Wahlkatalog werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.