

Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion dual (praxisintegrierend) B. Sc.
(amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WS 2017/18)

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

| 1. Semester | 2. Semester | 3. Semester | 4. Semester | 5. Semester | 6. Semester*** | 7. Semester*** | 8. Semester*** | 9. Semester*** |
|--|--|--|--|---|--|---|--|--|
| Diskrete Mathematik 6 Credits | Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits | Digitales Mediendesign 6 Credits | User Experience Design 6 Credits | Angewandte Statistik 6 Credits | Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits | Computergrafik und Visualisierung 6 Credits | Positive Computing und Diversity in der Mensch- Technik-Interaktion 6 Credits | IT Projekt Management 6 Credits |
| Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits | Datenbanken 6 Credits | Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits | Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits | MMI und GUI Programmierung 6 Credits | Wahlmodul 1 6 Credits | Wahlpflichtmodul 1 6 Credits | Wirtschaft und Recht 6 Credits | Wahlmodul 2 6 Credits |
| Kompetenzentwicklung 6 Credits | Programmierung 2 6 Credits | Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits | Web- und Multimediatechnologien 6 Credits | Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits | Softwaretechnik 6 Credits | Wahlpflichtmodul 2 6 Credits | Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits | Wahlpflichtmodul 3** 6 Credits |
| Praktische Tätigkeit im Betrieb | | | | | | Englisch 6 Credits | | Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits |

Legende

- Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen
- Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen
- Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
- Grundlagen der Informatik
- Fachspezifische Vertiefungen
- Überfachliche Inhalte
- Wahlpflichtmodule**
- Wahlmodule*
- Praxissemester/Praktische Ausbildung
- Bachelorarbeit/Masterarbeit
- Projektmodul
- Grundlagen der Psychologie
- Grundlagen des Designs

*Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.
Alle Änderungen und die aktuellen Wahl(-pflicht)kataloge werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

** Um einen Schwerpunkt zu belegen, müssen 2 Wahlpflichtmodule aus dem entsprechenden Katalog gewählt werden und zusätzlich Ein Projekt aus dem gewählten Bereich.

*** Im 6. bzw. 8. Semester werden 28 Credits erworben.
Im 7. bzw. 9. Semester werden 32 Credits erworben.
Der Workload gleicht sich über das gesamte Studienjahr aus zu einem durchschnittlichen Workload von 30 Credits pro Semester.

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

| Wahlmodulkatalog A: "HMI im Fahrzeug" | Wahlmodulkatalog B: "eHealth und Ambient Assisted Living" | Wahlmodulkatalog C: "Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte" |
|---|---|---|
| Fahrerassistenzsysteme | Informationssysteme im Gesundheitswesen | UX Design for Mobile Devices (English) |
| Automotive HMI / Traffic Psychology (English) | eHealth und Ambient Assisted Living | Mobile Computing |
| Projekt: HMI im Fahrzeug ** | Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living ** | Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte ** |
| Auszug aus dem Wahlkatalog | | |
| Automotive Electronics and Sensors (English) | Neuroinformatik | e-Learning und Mediendidaktik |
| Betriebssysteme | Robotik | Virtual und Augmented Reality |
| Bildverarbeitung | Grundlagen der Unternehmensgründung und Innovation | Kommunikation für Energiesysteme |
| Digitale Signalverarbeitung | Projekt | Kommunikations- und Nachrichtentechnik |
| Digitale Systeme | Sicherheit und Zuverlässigkeit | Mess- und Regelungstechnik |
| Eingebettete Systeme | Verteilte Systeme | Sensoren, Aktoren und Displaytechnologien |
| Eingebettete Systeme 2 | Stereotypen – Mechanismen, Ursachen, Inhalte und Auswirkungen in Theorie und Praxis | |