

**Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion dual (praxisintegrierend) B. Sc.**  
 (amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WS 2017/18)

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester***	7. Semester***	8. Semester***	9. Semester***
Diskrete Mathematik 6 Credits	Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Digitales Mediendesign 6 Credits	User Experience Design 6 Credits	Angewandte Statistik 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits	Positive Computing und Diversity in der Mensch- Technik-Interaktion 6 Credits	IT Projekt Management 6 Credits
Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits	Datenbanken 6 Credits	Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits	MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Wahlpflichtmodul 1 6 Credits	Wirtschaft und Recht 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Programmierung 2 6 Credits	Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Web- und Multimediatechnologien 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	Wahlpflichtmodul 2 6 Credits	Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits	Wahlpflichtmodul 3** 6 Credits
Praktische Tätigkeit im Betrieb						Englisch 6 Credits		Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits

**Legende**

- Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen
- Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen
- Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
- Grundlagen der Informatik
- Fachspezifische Vertiefungen
- Überfachliche Inhalte
- Wahlpflichtmodule\*\*
- Wahlmodule\*
- Praxissemester/Praktische Ausbildung
- Bachelorarbeit/Masterarbeit
- Projektmodul
- Grundlagen der Psychologie
- Grundlagen des Designs

Wahlmodulkatalog A: "HMI im Fahrzeug"	Wahlmodulkatalog B: "eHealth und Ambient Assisted Living"	Wahlmodulkatalog C: "Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte"
Fahrerassistenzsysteme	Informationssysteme im Gesundheitswesen	UX Design for Mobile Devices (English)
Automotive HMI / Traffic Psychology (English)	eHealth und Ambient Assisted Living	Mobile Computing
Projekt: HMI im Fahrzeug **	Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living **	Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte **

  

Auszug aus dem Wahlkatalog		
Automotive Electronics and Sensors (English)	Neuroinformatik	e-Learning und Mediendidaktik
Betriebssysteme	Robotik	Virtual und Augmented Reality
Bildverarbeitung	Grundlagen der Unternehmensgründung und Innovation	Kommunikation für Energiesysteme
Digitale Signalverarbeitung	Projekt	Kommunikations- und Nachrichtentechnik
Digitale Systeme	Sicherheit und Zuverlässigkeit	Mess- und Regelungstechnik
Eingebettete Systeme	Verteilte Systeme	Sensoren, Aktoren und Displaytechnologien
Eingebettete Systeme 2	Blue Science	Stereotypen – Mechanismen, Ursachen, Inhalte und Auswirkungen in Theorie und Praxis

\*Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.

Alle Änderungen und die aktuellen Wahl(-pflicht)kataloge werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

\*\* Um einen Schwerpunkt zu belegen, müssen 2 Wahlpflichtmodule aus dem entsprechenden Katalog gewählt werden und zusätzlich Ein Projekt aus dem gewählten Bereich.

\*\*\* Im 6. bzw. 8. Semester werden 28 Credits erworben.

Im 7. bzw. 9. Semester werden 32 Credits erworben.

Der Workload gleicht sich über das gesamte Studienjahr aus zu einem durchschnittlichen Workload von 30 Credits pro Semester.

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.