

Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion dual (ausbildungsintegrierend), B. Sc.
(amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WS 2017/18)

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester	8. Semester	9. Semester
Diskrete Mathematik 6 Credits	Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Digitales Mediendesign 6 Credits	User Experience Design 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	IT Projekt Management 6 Credits	Praxissemester und Praxisseminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend)	
Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits	Datenbanken 6 Credits	Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits	Angewandte Statistik 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits		
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Programmierung 2 6 Credits	Praktische Ausbildung im Betrieb (nach 12 Monaten Betriebspraxis erfolgt die Zwischenprüfung und nach weiteren 9 Monaten die Abschlussprüfung bei der IHK/HWK)		MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Web- und Multimediatechnologien 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Positive Computing und Diversity in der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits
				Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits	Wahlpflichtmodul 1** 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits	
				Englisch 6 Credits	Wirtschaft und Recht 6 Credits	Wahlpflichtmodul 2** 6 Credits	Wahlpflichtmodul 3** 6 Credits	

Legende

- Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen
- Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen
- Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
- Grundlagen der Informatik
- Fachspezifische Vertiefungen
- Überfachliche Inhalte
- Wahlpflichtmodule**
- Wahlmodule*
- Praxissemester/Praktische Ausbildung
- Bachelorarbeit/Masterarbeit
- Projektmodul
- Grundlagen der Psychologie
- Grundlagen des Designs

*Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.
Alle Änderungen und die aktuellen Wahl(-pflicht)kataloge werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

** Um einen Schwerpunkt zu belegen, müssen 2 Wahlpflichtmodule aus dem entsprechenden Katalog gewählt werden und zusätzlich Ein Projekt aus dem gewählten Bereich.

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

Wahlmodulkatalog A: "HMI im Fahrzeug"	Wahlmodulkatalog B: "eHealth und Ambient Assisted Living"	Wahlmodulkatalog C: "Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte"
Fahrerassistenzsysteme	Informationssysteme im Gesundheitswesen	UX Design for Mobile Devices (English)
Automotive HMI / Traffic Psychology (English)	eHealth und Ambient Assisted Living	Mobile Computing
Projekt: HMI im Fahrzeug **	Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living **	Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte **

Auszug aus dem Wahlkatalog		
Automotive Electronics and Sensors (English)	Neuroinformatik	e-Learning und Mediendidaktik
Betriebssysteme	Robotik	Virtual und Augmented Reality
Bildverarbeitung	Grundlagen der Unternehmensgründung und Innovation	Kommunikation für Energiesysteme
Digitale Signalverarbeitung	Projekt	Kommunikations- und Nachrichtentechnik
Digitale Systeme	Sicherheit und Zuverlässigkeit	Mess- und Regelungstechnik
Eingebettete Systeme	Verteilte Systeme	Sensoren, Aktoren und Displaytechnologien
Eingebettete Systeme 2	Blue Science	Stereotypen – Mechanismen, Ursachen, Inhalte und Auswirkungen in Theorie und Praxis