

(amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab Wintersemester 2017/18)

1. SEMESTER	2. SEMESTER	3. SEMESTER	4. SEMESTER	5. SEMESTER	6. SEMESTER	7. SEMESTER
Diskrete Mathematik 6 Credits	Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	IT Projekt Management 6 Credits	Praxissemester und Praxisseminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend)	
Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits	Datenbanken 6 Credits	Angewandte Statistik 6 Credits	Web- und Multimediatechnik 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits		
Digitales Mediendesign 6 Credits	Programmierung 2 6 Credits	MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Positive Computing und Diversity in der Mensch- Technik-Interaktion 6 Credits	Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits
Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	User Experience Design 6 Credits	Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits	Wahlpflichtmodul ² 1 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits	
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Kognitions-, und Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits	Englisch 6 Credits	Wirtschaft und Recht 6 Credits	Wahlpflichtmodul ² 2 6 Credits	Wahlpflichtmodul ² 3 6 Credits	

■ Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen	■ Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen	■ Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen	■ Grundlagen der Informatik
■ Fachspezifische Module	■ Überfachliche Inhalte	■ Wahlpflichtmodul	■ Wahlmodul ¹
■ Bachelorarbeit	■ Praktische Ausbildung	■ Grundlagen der Psychologie	■ Grundlagen des Designs

Stand: Mai 2021

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

¹Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben. Alle Änderungen und die aktuellen Wahl(-pflicht)kataloge werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

² Um einen Schwerpunkt zu belegen, müssen 2 Wahlpflichtmodule aus dem entsprechenden Katalog gewählt werden und zusätzlich ein Projekt aus dem gewählten Bereich.

AUSZUG AUS DEM WAHLKATALOG

WAHLPFLICHTKATALOG A: „HMI IM FAHRZEUG“	WAHLPFLICHTKATALOG B: „EHEALTH UND AMBIENT ASSISTED LIVING“	WAHLPFLICHTKATALOG C: „BENUTZERSCHNITTSTELLEN FÜR MOBILGERÄTE“
Fahrerassistenzsysteme Automotive HMI / Traffic Psychology (English) Projekt: HMI im Fahrzeug ²	Informationssysteme im Gesundheitswesen eHealth and Ambient Assisted Living Projekt: eHealth and Ambient Assisted Living ²	UX Design for Mobile Devices (English) Mobile Computing Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte ²

WAHLMODULE OHNE SCHWERPUNKT
Automotive Electronics and Sensors (English)
Betriebssysteme
Bildverarbeitung
Blue Science
Computernetze
Digitale Signalverarbeitung
Digitale Systeme
Eingebettete Systeme
Eingebettete Systeme 2
e-Learning und Mediendidaktik
Empfehlungssysteme
Grundlagen der Unternehmensgründung und Innovation
Kommunikation für Energiesysteme
Kommunikations- und Nachrichtentechnik
Mess- und Regelungstechnik
Neuroinformatik
Projekt
Robotik
Sicherheit und Zuverlässigkeit
Stereotypen – Mechanismen, Ursachen, Inhalte und Auswirkungen in Theorie und Praxis
Verteilte Systeme
Virtual und Augmented Reality