



HOCHSCHULE RUHR WEST  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

# Amtliche Bekanntmachung

Mülheim an der Ruhr, 03.12.2014

Laufende Nummer: 19/2014

**Erste Ordnung zur Änderung  
der Bachelorprüfungsordnung für den Studiengang  
Mensch-Technik-Interaktion  
einschließlich der dualen Studienform  
der Hochschule Ruhr West  
am Campus Bottrop**

---

*Herausgegeben vom Präsidenten der Hochschule Ruhr West  
Mellinghofer Straße 55, 45473 Mülheim an der Ruhr*

---



Erste Ordnung zur Änderung der Bachelorprüfungsordnung für den Studiengang Mensch-  
Technik-Interaktion einschließlich der dualen Studienform der Hochschule Ruhr West



Aufgrund der §§ 2 Abs. 4, 64 Abs. 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz – HG) in der Fassung des Hochschulzukunftsgesetzes (HZG) vom 16.09.2014 (GV. NRW. S. 547) hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs 1 der Hochschule Ruhr West die folgende Änderungsordnung zur Bachelorprüfungsordnung für den Studiengang Mensch-Technik-Interaktion als Satzung erlassen:



## **Artikel I**

### **Änderung der Bachelorprüfungsordnung für den Studiengang Mensch-Technik-Interaktion**

Die Bachelorprüfungsordnung für den Studiengang Mensch-Technik-Interaktion der Hochschule Ruhr West in der Fassung vom 20.02.2013 (Amtliche Bekanntmachungen Nr. 14/2013) wird wie folgt geändert:

1. Anlage 2 wird durch folgende neue Anlage 2 ersetzt:

HRW

## „Anlage 2: Übersicht über den Studiengang

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion B. Sc.  
(amtlich bekannt gemachte PO vom 20.02.2013 für Studierende ab WS 2012/13)  
Für Studienstart im Wintersemester

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester
Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Mathematik 2 6 Credits	Angewandte Statistik 6 Credits	Web- und Multimediatechnologien 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Praxissemesterität und Seminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend)	Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits
Grundlagen des digitalen Mediendesigns 6 Credits	Grundlagen der Informatik und Datenbanken 6 Credits	MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits		
Grundlagen der Informatik und Programmiersprachen 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Software Engineering und Projektmanagement 6 Credits	Wahlpflichtmodul 1 6 Credits		
Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	Grundlagen des Interaktionsdesigns 6 Credits	Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Wahlpflichtmodul 2 6 Credits	Wahlpflichtmodul 4 6 Credits	
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Kognitions- und Kommunikations-psychologie 6 Credits	Englisch 6 Credits	BWL und Recht 6 Credits	Wahlpflichtmodul 3 6 Credits	Wahlpflichtmodul 5 6 Credits	

Legende	HMI im Fahrzeug	Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte	e-Health und Ambient Assisted Living	e-Learning
Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen	Fahrerassistenzsysteme	Mobile Computing	Informations-systeme im Gesundheitswesen	e-Learning und Lernmanagementsysteme
Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen	HMI im Fahrzeug / Verkehrspsychologie	Interaktionsdesign für Mobilgeräte	eHealth und Ambient Assisted Living (AAL)	Lernpsychologie und Mediendidaktik
Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen	Projekt: HMI im Fahrzeug	Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte	Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living	Projekt: e-Learning
Grundlagen der Informatik	<b>Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen</b>			
Fachspezifische Vertiefungen	Interkulturelle Kommunikation			
Überfachliche Inhalte	Usability und User Experience			
Wahlpflichtmodule	im interkulturellen Kontext			
Wahlmodule*	Projekt: Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen			
Praxissemester/Praktische Ausbildung				
Bachelorarbeit/Masterarbeit				
Projektmodul				
Grundlagen der Psychologie				
Grundlagen des Designs				

\* Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben. Alle Änderungen und die aktuellen Wahl(pflicht)kataloge werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

\*\* Die Studierenden können bis zu zwei Schwerpunkte wählen. Hierzu wählen sie die Module aus dem Katalog des gewählten Schwerpunkts. In diesem Fall müssen sie jeweils drei der angebotenen Module des betreffenden Schwerpunktkatalogs erfolgreich absolvieren. Anstelle eines Schwerpunktes müssen insgesamt drei Module aus den angebotenen Wahl(pflicht)katalogen mit Ausnahme der Projektmodule erfolgreich absolviert werden.

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion B. Sc.

**Für Studienstart im Sommersemester**

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester
Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Mathematik 2 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits	Angewandte Statistik 6 Credits	Web- und Multimediatechnologien 6 Credits	Wahlpflichtmodul 2 6 Credits	Praxisseminartätigkeit und Seminar 14 + 2 Credits (semesterübergreifend)
Grundlagen des Interaktionsdesigns 6 Credits	Grundlagen der Informatik und Programmiersprachen 6 Credits	Software Engineering und Projektmanagement 6 Credits	MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Wahmodul 1 6 Credits	Wahlpflichtmodul 3 6 Credits	
Grundlagen der Informatik und Datenbanken 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Wahmodul 2 6 Credits	Wahlpflichtmodul 4 6 Credits	Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits
Englisch 6 Credits	Grundlagen des digitalen Mediendesigns 6 Credits	Kognitions- und Kommunikationspsychologie 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	Praxisseminartätigkeit 12 Credits (semesterübergreifend)	Wahlpflichtmodul 5 6 Credits	
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	BWL und Recht 6 Credits	Wahlpflichtmodul 1 6 Credits		Wahlpflichtmodul 6 6 Credits	

**Legende**

Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen	HMI im Fahrzeug	Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte	e-Health und Ambient Assisted Living	e-Learning
Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen	Fahrerassistenzsysteme	Mobile Computing	Informationsysteme im Gesundheitswesen	e-Learning und Lernmanagementsysteme
Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen	HMI im Fahrzeug / Verkehrspsychologie	Interaktionsdesign für Mobilgeräte	eHealth und Ambient Assisted Living (AAL)	Lernpsychologie und Mediendidaktik
Grundlagen der Informatik	Projekt: HMI im Fahrzeug	Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte	Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living	Projekt: e-Learning
Fachspezifische Vertiefungen	<b>Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen</b>	<b>Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen</b>	<b>Wahlpflichtkatalog (Auswahl)</b>	
Überfachliche Inhalte	Interkulturelle Kommunikation	Interkulturelle Kommunikation	Engere Systeme	Robotik
Wahlpflichtmodule	Usability und User Experience im interkulturellen Kontext	Usability und User Experience im interkulturellen Kontext	Digitale Systeme	Intelligente Systeme
Wahlmodule*	Projekt: Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen	Projekt: Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen	Betriebssysteme	Neuropsychologie
Praxissemester/Praktische Ausbildung			Sicherheit und Zuverlässigkeit	Ausetik
Bachelorarbeit/Masterarbeit			Bildungsverarbeitung	Sozialpsychologie
Projektmodul			Neuroinformatik	Kommunikations- und Nachrichtentechnik
Grundlagen der Psychologie			Projekt	Verkehrs-, Leit- und Steuerungssysteme
Grundlagen des Design				

\*Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben. Alle Änderungen und die aktuellen Wahlpflichtkataloge werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

\*\*Die Studierenden können bis zu zwei Schwerpunkte wählen. Hierzu wählen sie die Module aus dem Katalog des gewählten Schwerpunkts. In diesem Fall müssen sie jeweils drei der angebotenen Module des betreffenden Schwerpunktkatalogs erfolgreich absolvieren. Anstelle eines Schwerpunktes müssen insgesamt drei Module aus den angebotenen Wahlpflichtfächern mit Ausnahme der Projektmodule erfolgreich absolviert werden.

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion dual (ausbildungsintegriert) B. Sc.  
(amtlich bekannt gemachte PO vom 20.02.2013 für Studierende ab WS 2013/14)

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester	8. Semester	9. Semester
Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Mathematik 2 6 Credits	Grundlagen des digitalen Mediendesigns 6 Credits	Grundlagen des Interaktionsdesigns 6 Credits	Ausgewählte Statistikk 6 Credits	Web- und Multimediatechnologien 6 Credits	Wahmodul 1 6 Credits	Praxisseminarität und Seminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend)	
Grundlagen der Informatik und Programmiersprachen 6 Credits	Grundlagen der Informatik und Datenbanken 6 Credits	Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	Kognitions- und Kommunikationspsychologie 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits	Wahmodul 2 6 Credits		
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	Praktische Ausbildung im Betrieb (nach 12 Monaten Betriebspraxis erfolgt die Zwischenprüfung und nach weiteren 9 Monaten die Abschlussprüfung bei der IHK/HWK)		MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Software Engineering und Projektmanagement 6 Credits	Wahpflichtmodul 1 6 Credits	Wahpflichtmodul 4 6 Credits	Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits
				Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Wahpflichtmodul 2 6 Credits	Wahpflichtmodul 5 6 Credits	
				Englisch 6 Credits	BWL und Recht 6 Credits	Wahpflichtmodul 3 6 Credits	Wahpflichtmodul 6 6 Credits	

Legende	HMI im Fahrzeug	Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte	eHealth und Ambient Assisted Living	e-Learning
Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen	Fahrasistenzsysteme	Mobile Computing	Informationsysteme im Gesundheitswesen	e-Learning und Lernmanagementsysteme
Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen	HMI im Fahrzeug / Verkehrspsychologie	Interaktionsdesign für Mobilgeräte	eHealth und Ambient Assisted Living (AAL)	Lernpsychologie und Medienpädagogik
Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen	Projekt: HMI im Fahrzeug	Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte	Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living	Projekt: e-Learning
Grundlagen der Informatik	<b>Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen</b>		<b>Wahlmodulkatalog (Auswahl)</b>	
Fachspezifische Vertiefungen	Interkulturelle Kommunikation		Erweiterte Systeme	Robotik
Überfachliche Inhalte	Usability und User Experience im interkulturellen Kontext		Digitale Systeme	Innere Systeme
Wahlpflichtmodule	Projekt: Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen		Betriebssysteme	Neuropsychologie
Wahloptionen*			Sicherheit und Zuverlässigkeit	Akustik
Praxissemester/Praktische Ausbildung			Bildverarbeitung	Sozialpsychologie
Bachelorarbeit/Masterarbeit			Neuroinformatik	Kommunikations- und Nachrichtentechnik
Projektmodul			Projekt	Verkehrs-, Leit- und Steuerungssysteme
Grundlagen der Psychologie				
Grundlagen des Design				

\*Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben.  
Alle Änderungen und die aktuellen Wahl(pflicht)belegpläne werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.  
\*\*Die Studierenden können bis zu zwei Schwerpunkte wählen. Hierzu wählen sie die Module aus dem Katalog des gewählten Schwerpunkts. In diesem Fall müssen sie jeweils drei der angebotenen Module des verbleibenden Schwerpunkts ergründlich absolvieren. Anstelle eines Schwerpunkts müssen insgesamt drei Module aus den angebotenen Wahlpflichtmodulen mit Ausnahme der Projektmodule ergründlich absolviert werden.

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich **individuell** Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

**Studiengang: Mensch-Technik-Interaktion dual (praxisintegriert) B. Sc.**

(amtlich bekannt gemachte PO vom 20.02.2013 für Studierende ab WS 2013/14)

Studiengangsleitung: Stefan Geisler

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester****	7. Semester****	8. Semester****	9. Semester****
Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Mathematik 2 6 Credits	Grundlagen des digitalen Mediendesigns 6 Credits	Grundlagen des Interaktionsdesigns 6 Credits	Ausgewandte Statistik 6 Credits	Englisch 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits	Wahlpflichtmodul 4 6 Credits
Grundlagen der Informatik und Programmiersprachen 6 Credits	Grundlagen der Informatik und Datenbanken 6 Credits	Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	Kognitions- und Kommunikationspsychologie 6 Credits	MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits	Wahlpflichtmodul 1 6 Credits	BWL und Recht 6 Credits	Wahlpflichtmodul 5 6 Credits
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Web- und Multimediatechnologien 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Wahlpflichtmodul 2 6 Credits	Software Engineering und Projektmanagement 6 Credits	Wahlpflichtmodul 6 6 Credits
Praktische Tätigkeit im Betrieb								
Praxissemesterfertigkeit und Seminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend)								
Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits								

**Legende**

- Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen
- Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen
- Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
- Grundlagen der Informatik
- Fachspezifische Verneinungen
- Überfachliche Inhalte
- Wahlpflichtmodule
- Wahlmodule\*
- Praxissemester/Praktische Ausbildung
- Bachelorarbeit/Masterarbeit
- Projektmodul
- Grundlagen der Psychologie
- Grundlagen des Design

\*Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben. Alle Änderungen und die aktuellen Wahlpflichtbelegungen werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

\*\*Die Studierenden können bis zu zwei Schwerpunkte wählen. Hierzu wählen sie die Module aus dem Katalog des gewählten Schwerpunkts. In diesem Fall müssen sie jeweils drei der angebotenen Module des betreffenden Schwerpunktkatalogs erfolgreich absolvieren. Anstelle eines Schwerpunktes müssen insgesamt drei Module aus den angebotenen Wahlpflichtfächern mit Ausnahme der Projektmodule erfolgreich absolviert werden.

\*\*\* Im 6. bzw. 8. Semester werden 28 Credits erworben.  
Im 7. bzw. 9. Semester werden 32 Credits erworben.

Der Workload gleicht sich über das gesamte Studienjahr aus zu einem durchschnittlichen Workload von 30 Credits pro Semester.

Dieser Studienaufbauplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

HMI im Fahrzeug	Beutzerschnittstellen für Mobilgeräte	eHealth und Ambient Assisted Living	e-Learning
Fahrerassistenzsysteme	Mobile Computing	Informationssysteme im Gesundheitswesen	e-Learning und Lernmanagementsysteme
HMI im Fahrzeug / Verkehrspsychologie	Interaktionsdesign für Mobilgeräte	eHealth und Ambient Assisted Living (AAL)	Lernpsychologie und Mediendidaktik
Projekte: HMI im Fahrzeug	Projekte: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte	Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living	Projekt: e-Learning
<b>Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen</b>		<b>Wahlmodulkatalog (Auswahl)</b>	
Interkulturelle Kommunikation		Engerbetete Systeme	Robotik
Usability und User Experience im interkulturellen Kontext		Digitale Systeme	Intelligente Systeme
Projekt: Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen		Betriebssysteme	Neuropsychologie
		Sicherheit und Zuverlässigkeit	Axitektur
		Bildverarbeitung	Sozialpsychologie
		Neuroinformatik	Kommunikations- und Nachrichtentechnik
		Projekt	Verkehrs, Leit- und Steuerungssysteme

2. Anlage 3 wird durch folgende neue Anlage 3 ersetzt:

**„Anlage 3: Pflichtmodule**

Zu erwerben sind 120 Credits. Es sind alle Module und alle Teilleistungen in den Modulen zu bestehen. Sind bei Modulen, die über zwei Semester gehen, 2 Teilprüfungen angegeben, so ist die erste Prüfung nach dem ersten der zwei Semester als Teilleistung auszustellen; die Credits werden zum Abschluss des Moduls insgesamt gutgeschrieben.

Modulbezeichnung	Regeltermin Prüfungs- periode für Studienstart im WS	Regeltermin Prüfungs- periode für Studienstart im SS	C	Prüfungs- zulassungsvor- aussetzung
Mathematik 1	Ende 1. Sem. (dual AI*: 1. Sem.) (dual PI*: 1. Sem.)	Ende 1. Sem.	6	
Grundlagen des digitalen Mediendesigns	Ende 1. Sem. (dual AI*: 3. Sem.) (dual PI*: 3. Sem.)	Ende 2. Sem.	6	
Grundlagen der Informatik und Programmiersprachen	Ende 1. Sem. (dual AI*: 1. Sem.) (dual PI*: 1. Sem.)	Ende 2. Sem.	6	
Grundlagen der Psychologie und Ergonomie	Ende 1. Sem. (dual AI*: 3. Sem.) (dual PI*: 3. Sem.)	Ende 2. Sem.	6	
Kompetenzentwicklung	Ende 1. Sem. (dual AI*: 1. Sem.) (dual PI*: 1. Sem.)	Ende 1. Sem.	6	



Mathematik 2	Ende 2. Sem. (dual AI*: 2. Sem.) (dual PI*: 2. Sem.)	Ende 2. Sem.	6	
Grundlagen der Informatik und Datenbanken	Ende 2. Sem. (dual AI*: 2. Sem.) (dual PI*: 2. Sem.)	Ende 1. Sem.	6	
Softwaretechnik	Ende 2. Sem. (dual AI*: 2. Sem.) (dual PI*: 2. Sem.)	Ende 4. Sem.	6	
Grundlagen des Interaktionsdesigns	Ende 2. Sem. (dual AI*: 4. Sem.) (dual PI*: 4. Sem.)	Ende 1. Sem.	6	
Kognitions- und Kommunikationspsychologie	Ende 2. Sem. (dual AI*: 4. Sem.) (dual PI*: 4. Sem.)	Ende 3. Sem.	6	
Angewandte Statistik	Ende 3. Sem. (dual AI*: 5. Sem.) (dual PI*: 5. Sem.)	Ende 4. Sem.	6	
MMI und GUI Programmierung	Ende 3. Sem. (dual AI*: 5. Sem.) (dual PI*: 5. Sem.)	Ende 4. Sem.	6	
Algorithmen und Datenstrukturen	Ende 3. Sem. (dual AI*: 5. Sem.) (dual PI*: 5. Sem.)	Ende 2. Sem.	6	

Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion	Ende 3. Sem. (dual AI*: 5. Sem.) (dual PI*: 3. Sem.)	Ende 4. Sem.	6	
Englisch	Ende 3. Sem. (dual AI*: 5. Sem.) (dual PI*: 6. Sem.)	Ende 1. Sem.	6	Englisch auf (Fach-) Abiturniveau (B 2 des gemeinsamen europäischen Referenzrahmens)
Web- und Multimediatechnologien	Ende 4. Sem. (dual AI*: 6. Sem.) (dual PI*: 4. Sem.)	Ende 5. Sem.	6	
Computergrafik und Visualisierung	Ende 4. Sem. (dual AI*: 6. Sem.) (dual PI*: 6. Sem.)	Ende 3. Sem.	6	
Softwareengineering und Projektmanagement	Ende 4. Sem. (dual AI*: 6. Sem.) (dual PI*: 8. Sem.)	Ende 3. Sem.	6	
Softwareergonomie und Usability Engineering	Ende 4. Sem. (dual AI*: 6. Sem.) (dual PI*: 6. Sem.)	Ende 3. Sem.	6	
BWL und Recht	Ende 4. Sem. (dual AI*: 6. Sem.) (dual PI*: 8. Sem.)	Ende 3. Sem.	6	

SWS = Semesterwochenstunden

C = Credits

TP = Teilprüfung

dual AI\*= ausbildungsintegrierende Variante der dualen Studienform

dual PI\*= praxisintegrierende Variante der dualen Studienform“

3. Anlage 4 wird durch folgende neue Anlage 4 ersetzt:

**„Anlage 4: Wahlpflichtmodule**

Zu erwerben sind mindestens 36 Credits. In den Wahlpflichtmodulen kann das Angebot der Veranstaltung von einer Mindestteilnehmerzahl abhängig gemacht werden. Aus allen Wahlpflichtkatalogen kann einmalig ein endgültig nicht bestanden Modul ersetzt werden durch ein Modul aus demselben Katalog. Die jeweils aktuell angebotenen Wahlpflichtkataloge werden vor Semesterbeginn über das von der Hochschule Ruhr West zur Verfügung gestellte System oder durch Aushang bekanntgegeben. Anlage 4 wird durch die jeweils aktuellen Bekanntmachungen ersetzt.

Katalog A: HMI im Fahrzeug

Modulbezeichnung	Regeltermin Prüfungsperiode für Studienstart im WS	Regeltermin Prüfungsperiode für Studienstart im SS	C	Prüfungszulassungsvoraussetzung
Fahrerassistenzsysteme	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	
HMI im Fahrzeug/ Verkehrspsychologie	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	
Projekt: HMI im Fahrzeug	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	

Katalog B: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte

Modulbezeichnung	Regeltermin Prüfungs- periode für Studienstart im WS	Regeltermin Prüfungs- periode für Studienstart im SS	C	Prüfungs- zulassungsvor- aussetzung
Mobile Computing	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	
Interaktionsdesign für Mobilgeräte	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	
Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	

Katalog C: eHealth und Ambient Assisted Living

Modulbezeichnung	Regeltermin Prüfungs- periode für Studienstart im WS	Regeltermin Prüfungs- periode für Studienstart im SS	C	Prüfungs- zulassungsvor- aussetzung
Informationssysteme im Gesundheitswesen	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	
eHealth und Ambient Assisted Living	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	

Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	
--	---	------------------	---	--

Katalog D: e-Learning

Modulbezeichnung	Regeltermin Prüfungsperiode für Studienstart im WS	Regeltermin Prüfungsperiode für Studienstart im SS	C	Prüfungszulassungsvoraussetzung
e-Learning und Lernmanagementsysteme	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	
Lernpsychologie und Mediendidaktik	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	
Projekt: e-Learning	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	

Katalog E: Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen

Modulbezeichnung	Regeltermin Prüfungs- periode für Studienstart im WS	Regeltermin Prüfungs- periode für Studienstart im SS	C	Prüfungs- zulassungsvor- aussetzung
Interkulturelle Kommunikation	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	
Usability und User Experience im interkulturellen Kontext	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	
Projekt: Interkulturelle Entwicklung von Benutzerschnittstellen	Ende 5.-6. Sem. (dual AI*: 7.-8. Sem.) (dual PI*: 7. bzw. 9.)	Ende 4., 6. Sem.	6	

SWS = Semesterwochenstunden

C = Credits

dual AI\*= ausbildungsintegrierende Variante der dualen Studienform

dual PI\*= praxisintegrierende Variante der dualen Studienform“

4. Anlage 5 wird durch folgende neue Anlage 5 ersetzt:

**„Anlage 5: Wahlmodule**

Zu erwerben sind mindestens 12 Credits aus dem Wahlbereich. In den Wahlmodulen kann das Angebot der Veranstaltung von einer Mindestteilnehmerzahl abhängig gemacht werden. Nicht bestandene Wahlmodule sind durch andere bestandene Wahlmodule ersetzbar. Der jeweils aktuell angebotene Wahlmodulkatalog wird vor Semesterbeginn über das von der Hochschule Ruhr West zur Verfügung gestellte System oder durch Aushang bekanntgegeben. Anlage 5 wird durch die jeweils aktuellen Bekanntmachungen ersetzt.

Modulbezeichnung	Regeltermin Prüfungs- periode für Studienstart im WS	Regeltermin Prüfungs- periode für Studienstart im SS	C	Prüfungs- zulassungsvor- aussetzung
Eingebettete Systeme	Ende 5. Sem. (dual AI*: 7. Sem.) (dual PI*: 7.-8.)	Ende 5. Sem.	6	
Verteilte Systeme	Ende 5. Sem. (dual AI*: 7. Sem.) (dual PI*: 7.-8.)	Ende 5. Sem.	6	
Betriebssysteme	Ende 5. Sem. (dual AI*: 7. Sem.) (dual PI*: 7.-8.)	Ende 5. Sem.	6	
Sicherheit und Zuverlässigkeit	Ende 5. Sem. (dual AI*: 7. Sem.) (dual PI*: 7.-8.)	Ende 5. Sem.	6	
Bildverarbeitung	Ende 5. Sem. (dual AI*: 7. Sem.) (dual PI*: 7.-8.)	Ende 5. Sem.	6	
Neuroinformatik	Ende 5. Sem. (dual AI*: 7. Sem.) (dual PI*: 7.-8.)	Ende 5. Sem.	6	

Robotik	Ende 5. Sem. (dual AI*: 7. Sem.) (dual PI*: 7.-8.)	Ende 5. Sem.	6	
Intelligente Systeme	Ende 5. Sem. (dual AI*: 7. Sem.) (dual PI*: 7.-8.)	Ende 5. Sem.	6	
Sozialpsychologie	Ende 5. Sem. (dual AI*: 7. Sem.) (dual PI*: 7.-8.)	Ende 5. Sem.	6	
Neuropsychologie	Ende 5. Sem. (dual AI*: 7. Sem.) (dual PI*: 7.-8.)	Ende 5. Sem.	6	

SWS = Semesterwochenstunden

C = Credits

dual AI\*= ausbildungsintegrierende Variante der dualen Studienform

dual PI\*= praxisintegrierende Variante der dualen Studienform“



## **Artikel II**

### **Inkrafttreten**

Diese Ordnung zur Änderung der Bachelorprüfungsordnung für den Studiengang Mensch-Technik-Interaktion tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung in den Amtlichen Bekanntmachungen der Hochschule Ruhr West in Kraft.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Fachbereichsrats des Fachbereichs 1 der Hochschule Ruhr West vom 26.11.2014 und der Überprüfung durch das Präsidium vom 03.12.2014.

Mülheim an der Ruhr, 26.11.2014

Der Dekan des Fachbereiches

gez. Prof. Dr. Uwe Handmann

Bekanntgegeben und veröffentlicht durch den Präsidenten der Hochschule Ruhr West.

Mülheim an der Ruhr, 03.12.2014

Der Präsident

gez. Prof. Dr. Eberhard Menzel